

THANK YOU FOR CHOOSING ECOPLAY GAMES.

ALL OUR GAME RULES ARE AVAILABLE IN DIGITAL FORMAT AND CAN BE DOWNLOADED ONLINE IN ORDER TO PROTECT OUR ENVIRONMENT EVEN MORE.

# PLAY FARM



SEVEN LARGE PROGRESSIVE FARM ANIMAL PUZZLES TO STACK FROM LARGEST TO SMALLEST. THE GAME FEATURES LARGE PIECES WHICH ARE STURDY AND SAFE.

AGES: 2 to 5

CONTENT: 7 progressive puzzles

SKILLS: Logical thinking • Sequencing • Manual dexterity

Little ones learn about seven fun animal friends on the farm in these hard-wearing progressive puzzles, each with an increasing number of jumbo pieces. Arranging the animals from smallest to largest also helps to develop their logic skills.

## THE SEVEN PUZZLES

Little ones can complete the puzzles by themselves, aided by the self-correcting pieces. The role of the parent or educator is to offer simple prompts and not to do any of the steps on their behalf. Start slowly by presenting one puzzle at a time. Begin with the chick, for example, which has two pieces, then move on to the bunny rabbit (3 pieces) and so on. Each time the child completes a puzzle, say the name of the animal out loud and point to it: "It's a chick!", "It's a bunny rabbit!", "It's a cat!" and so on, to reinforce the connection between the animal pictured and its name.

## MEMORY GAME

The game offers the opportunity to sort the puzzles from smallest to largest as illustrated. Lay the assembled puzzles on the table and ask, "Which one's the biggest?" "Can you give me the biggest one?" Then have the child move the cow to one side, separating it from the other animals. Ask them which animal is now the biggest. After this, move the donkey away and find the new biggest one, all the way down to the chick.



NOUS VOUS REMERCIONS D'AVOIR CHOISI UN JEU ECOPLAY.

TOUTES LES RÈGLES DE NOS JEUX SONT DISPONIBLES EN FORMAT NUMÉRIQUE TÉLÉCHARGEABLE EN LIGNE, AFIN DE CONTRIBUER ENCORE DAVANTAGE À LA SAUVEGARDE DE L'ENVIRONNEMENT.

# PLAY FARM



SEPT GRANDS PUZZLES PROGRESSIFS DES ANIMAUX DE LA FERME, À EMPILER DU PLUS GRAND AU PLUS PETIT. LE JEU EST CONSTITUÉ DE GRANDES PIÈCES SÔRES ET RÉSISTANTES.

ÂGE : 2 - 5 ans

CONTENU : 7 grands puzzles progressifs des animaux de la ferme

COMPÉTENCES : Pensée logique • Apprendre les sériations • Développer la motricité

Grâce aux grandes pièces super résistantes, les enfants apprennent à connaître sept animaux attachants qui vivent à la ferme, en assemblant progressivement les puzzles en fonction du nombre de pièces dont ils sont composés. Ils peuvent également ranger les animaux du plus grand au plus petit ce qui leur permet d'exercer leur pensée logique.

## LES SEPT PUZZLES

Les enfants peuvent assembler les sept puzzles en toute autonomie grâce aux encastremements autocorrectifs. Le parent ou l'éducateur doit se limiter à fournir quelques suggestions simples en évitant de réaliser les tâches à leur place.

Pour familiariser les enfants avec le jeu, on pourra simplifier la tâche en regroupant les pièces appartenant à un même puzzle. On commencera par exemple avec le puzzle du poussin (composé de deux pièces), puis on continuera avec le lapin (3 pièces) et ainsi de suite. Chaque fois que les enfants assemblent un puzzle, on prononcera le nom du sujet représenté en le montrant du doigt : « Ça, c'est le poussin ! », « Ça, c'est le lapin », « Ça, c'est le chat » et ainsi de suite de manière à renforcer l'association entre le sujet et le nom qui lui correspond.

## LA SÉRIATION

On pourra jouer à ranger les puzzles du plus grand au plus petit, en les empilant comme sur l'illustration. On place d'abord les puzzles assemblés sur la table avant de demander : « Quel est l'animal le plus grand de tous ? Donne-moi le plus grand ! ». On invitera ensuite les enfants à mettre la vache de côté, en la séparant clairement des autres animaux puis on leur demandera à nouveau de trouver l'animal le plus grand parmi les animaux restants. Enfin, on demandera aux enfants de placer l'âne sur la vache et on procédera de la sorte jusqu'au poussin.



GRAZIE PER AVER SCELTO UN GIOCO ECOPLAY.

TUTTI I REGOLAMENTI DEI NOSTRI GIOCHI SONO DISPONIBILI IN FORMATO DIGITALE SCARICABILE ONLINE, PER CONTRIBUIRE ANCORA DI PIÙ ALLA SALVAGUARDIA DELL'AMBIENTE.

# PLAY FARM



SETTE GRANDI PUZZLE PROGRESSIVI DEGLI ANIMALI DELLA FATTORIA, DA IMPILARE DAL PIÙ GRANDE AL PIÙ PICCOLO. IL GIOCO È REALIZZATO CON GRANDI TESSERE SICURE E RESISTENTI.

ETÀ: 2-5 anni

CONTENUTO: 7 grandi puzzle progressivi degli animali della fattoria

COMPETENZE: Pensiero logico • Imparare a seriare • Sviluppare la manualità

Con queste grandi tessere super resistenti i bambini conoscono sette simpatici animali della fattoria ricostruendo i grandi puzzle con numero progressivo di pezzi. Gli animali, inoltre, si possono mettere in serie dal più grande al più piccolo e ciò permette di sviluppare il pensiero logico.

## I SETTE PUZZLE

I bambini possono ricomporre i sette puzzle in completa autonomia grazie agli incastri autocorrettivi. Il genitore (o l'educatore) deve limitarsi a fornire alcuni semplici suggerimenti e non deve sostituirsi a loro nell'esecuzione delle singole azioni. La prima volta si può rendere l'attività più semplice presentando i pezzi di un puzzle alla volta. Cominciamo, ad esempio, con il pulcino (composto da due pezzi), proseguiamo con il coniglio (3 pezzi) e così via. Ogni volta che i bambini ricompongono un puzzle, pronunciamo il nome del soggetto rappresentato, indicandolo con il dito: "Questo è il pulcino!", "Questo è il coniglio", "Questo è il gatto" e così via, in modo da rinforzare l'associazione del soggetto con il nome che lo rappresenta.

## LA SERIAZIONE

Possiamo giocare a ordinare i puzzle dal più grande al più piccolo impilandoli come mostrato nell'immagine in basso. Posizioniamo i puzzle ricomposti sul tavolo e chiediamo: "Qual è il più grande di tutti? Dammi il più grande di tutti!". Quindi aiutiamo il bambino a mettere la mucca da una parte, spostandola dall'insieme degli altri animali e chiederemo ancora di cercare il pezzo più grande tra quelli rimasti. Faremo quindi posizionare l'asino sopra la mucca e proseguiamo allo stesso modo fino al pulcino.





GRACIAS POR ESCOGER UN JUEGO ECOPLAY.

TODOS LOS REGLAMENTOS DE NUESTROS JUEGOS ESTÁN DISPONIBLES EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE ONLINE, PARA CONTRIBUIR AÚN MÁS A LA SALVAGUARDA DEL MEDIOAMBIENTE.

# PLAY FARM



7 GRANDES PUZZLES PROGRESIVOS DE LOS ANIMALES DE LA GRANJA, PARA APILAR DEL MÁS GRANDE AL MÁS PEQUEÑO. EL JUEGO SE HA FABRICADO CON PIEZAS GRANDES SEGURAS Y RESISTENTES.

AÑOS: 2-5

CONTENIDO: 7 grandes puzzles progresivos de los animales de la granja.

COMPETENCIAS: Pensamiento lógico • Aprender a seriar • Desarrollar la motricidad

Con estas grandes tarjetas superresistentes, los niños descubren 7 simpáticos animales de la granja montando los grandes puzzles con número de piezas progresivo. Los animales, además, se pueden poner en serie del más grande al más pequeño, lo que permite desarrollar el pensamiento lógico.

## LOS SIETE PUZZLES

Los niños pueden montar los 7 puzzles de forma totalmente autónoma gracias a los encajes con autocorrección. El adulto debe limitarse a proporcionar simples sugerencias y no debe sustituirse a ellos en la realización de las diferentes acciones. La primera vez puede simplificarse la actividad presentando los puzzles de uno en uno. Por ejemplo, empezamos por el pollito (formado por 2 piezas), continuamos con el conejo (3 piezas) y así. Cada vez que los niños montan un puzzle, pronunciamos el nombre del sujeto representado, señalándolo con el dedo: "Este es el pollito", "Este es el conejo", "Este es el gato" y así. De esta manera, reforzamos la asociación entre el sujeto y el nombre que lo representa.

## LA SERIACIÓN

Podemos jugar a ordenar los puzzles del más grande al más pequeño, apilándolos como se muestra en la imagen más abajo. Colocamos los puzzles montados sobre la mesa y preguntamos: "¿Cuál es el más grande de todos? ¡Dame el más grande de todos!". Entonces ayudamos al niño a poner la vaca a un lado, apartándola del conjunto de los demás animales. De nuevo le pedimos que busque el más grande entre los que quedan, hacemos que coloque el burro encima de la vaca y seguimos así hasta llegar al pollito.



VIELEN DANK, DASS SIE SICH FÜR EIN ECOPLAY-SPIEL ENTSCIEDEN HABEN.

ALLE ANLEITUNGEN FÜR UNSERE SPIELE STEHEN IN DIGITALER FORM ZUM HERUNTERLADEN ZUR VERFÜGUNG, UM EINEN NOCH GRÖßEREN BEITRAG ZUM UMWELTSCHUTZ ZU LEISTEN.

# PLAY FARM



SIEBEN GROßE PROGRESSIVE PUZZLES MIT BAUERNHOFTIEREN, DIE SICH VOM GRÖßTEN BIS ZUM KLEINSTEN AUF EINANDER STAPELN LASSEN. DAS SPIEL BESTEHT AUS GROßEN, SICHEREN UND STABILEN PUZZLETEILEN.

ALTER: 2-5 Jahre

INHALT: 7 große progressive Puzzles mit Bauernhoftieren.

GEFÖRDERTE KOMPETENZEN: Logisches Denken • Reihen bilden • Handfertigkeit entwickeln

Mit diesen großen, besonders stabilen Bildkarten lernen die Kinder sieben liebenswerte Bauernhoftiere kennen, wenn sie die großen Puzzles mit progressiver Anzahl an Teilen zusammensetzen. Darüber hinaus können die Kinder mit den Tieren Reihen bilden und sie dabei vom größten bis zum kleinsten ordnen, was die Entwicklung logischen Denkens fördert.

## DIE SIEBEN PUZZLES

Dank der Puzzleteile zum Selbstkorrigieren können die Kinder die sieben Puzzles vollkommen eigenständig zusammensetzen. Eltern oder ErzieherInnen sollten sich auf wenige einfache Vorschläge beschränken und die einzelnen Aktionen nicht anstelle der Kinder ausführen. Beim ersten Mal kann die Aktivität einfacher gestaltet werden, indem man ein Puzzle nach dem anderen zusammensetzen lässt und jeweils die Teile zeigt. Wir beginnen zum Beispiel mit dem Küken (bestehend aus zwei Teilen), fahren danach mit dem Kaninchen (drei Teile) fort und so weiter. Jedes Mal, wenn die Kinder ein Puzzle zusammensetzen, zeigen wir mit dem Finger auf die abgebildete Figur und benennen sie: „Das ist das Küken!“, „Das ist das Kaninchen“, „Das ist die Katze“ und so weiter. Auf diese Weise unterstützen wir die Verknüpfung der Figuren mit dem Wort, das für sie steht.

## DIE REIHENBILDUNG

Wir können die Puzzles vom größten bis zum kleinsten sortieren, indem wir sie aufeinander stapeln, wie in der Abbildung unten gezeigt. Wir legen die zusammengesetzten Puzzles auf die Spielfläche und fragen: „Welches ist das größte Puzzle von allen? Gib mir bitte das größte Puzzle von allen!“. Dann helfen wir dem Kind dabei, die Kuh von allen anderen Tieren wegzuschieben und auf einer Seite anzuordnen. Nun bitten wir das Kind erneut, nach dem größten Puzzle unter den verbliebenen Puzzles zu suchen. Danach lassen wir den Esel auf die Kuh legen und fahren auf die gleiche Weise bis zum Küken fort.



OBRIGADO POR ESCOLHER UM JOGO ECOPLAY.

TODOS OS REGULAMENTOS DOS NOSSOS JOGOS ESTÃO DISPONÍVEIS EM FORMATO DIGITAL PARA DOWNLOAD ONLINE, CONTRIBUINDO AINDA MAIS PARA A PROTEÇÃO DO MEIO AMBIENTE.

# PLAY FARM



SETTE GRANDI PUZZLE PROGRESSIVI DEGLI ANIMALI DELLA FATTORIA, DA IMPILARE DAL PIÙ GRANDE AL PIÙ PICCOLO. IL GIOCO È REALIZZATO CON GRANDI TESSERE SICURE E RESISTENTI.

ANOS: 2-5

CONTEÚDO: 7 grandi puzzle progressivi degli animali della fattoria.

COMPETÊNCIAS: Pensiero logico • Imparare a seriare • Sviluppare la manualità

Con queste grandi tessere super resistenti i bambini conoscono sette simpatici animali della fattoria ricostruendo i grandi puzzle con numero progressivo di pezzi. Gli animali, inoltre, si possono mettere in serie dal più grande al più piccolo e ciò permette di sviluppare il pensiero logico.

## I SETTE PUZZLE

I bambini possono ricomporre i sette puzzle in completa autonomia grazie agli incastri autocorrettivi. Il genitore (o l'educatore) deve limitarsi a fornire alcuni semplici suggerimenti e non deve sostituirsi a loro nell'esecuzione delle singole azioni. La prima volta si può rendere l'attività più semplice presentando i pezzi di un puzzle alla volta. Cominciamo, ad esempio, con il pulcino (composto da due pezzi), proseguiamo con il coniglio (3 pezzi) e così via. Ogni volta che i bambini ricompongono un puzzle, pronunciamo il nome del soggetto rappresentato, indicandolo con il dito: "Questo è il pulcino!", "Questo è il coniglio", "Questo è il gatto" e così via, in modo da rinforzare l'associazione del soggetto con il nome che lo rappresenta.

## LA SERIAZIONE

Possiamo giocare a ordinare i puzzle dal più grande al più piccolo impilandoli come mostrato nell'immagine in basso.

Posizioniamo i puzzle ricomposti sul tavolo e chiediamo: "Qual è il più grande di tutti? Dammi il più grande di tutti!".

Quindi aiutiamo il bambino a mettere la mucca da una parte, spostandola dall'insieme degli altri animali e chiederemo ancora di cercare il pezzo più grande tra quelli rimasti. Faremo quindi posizionare l'asino sopra la mucca e proseguiamo allo stesso modo fino al pulcino.

