

MAKE 3D ANIMALS

Montessori

Crea la tua collezione di animali e metti in pratica le tue abilità! Stacca i pezzi sagomati, ricostruisci i modellini e decorali attaccando i pattern adesivi. Puoi realizzare anche creature fantastiche combinando gli elementi in modo diverso!



COMPETENZE

Sviluppare la manualità;
Sviluppare la creatività;
Lavorare con più materiali;
Abbinare colori;
Inventare e immaginare

COSTRUIAMO GLI ANIMALI

Disponiamo il materiale sul tavolo e incastriamo i pezzi delle sagome. Quando le figure saranno complete, mostriamole e pronunciamo il nome di ciascun soggetto ad alta voce: "Questo è il gatto!", "Questa è la mucca!", "Questo è il leone"; "Questo è l'elefante", "Questa è la rana!".



DIVERTIAMOCI A DECORARLI

Disponiamo sul tavolo i diversi e coloratissimi pattern adesivi e le forbicine e chiediamo ai bambini di scegliere quelli più adatti per decorare ogni animale in modo creativo e divertente. Dopo aver ricomposto tutte le figure ed averle colorate ritagliando ed incollando i pattern adesivi contenuti nel gioco, i bambini si divertiranno ad assemblare le singole parti delle sagome degli animali inventandone tanti altri, liberando la fantasia. Modello dopo modello i bambini eseguono attività sempre più precise e coordinate attraverso l'uso delle loro mani.

