

LA MUCCA COME FA? Montessori

Il gioco propone di far conoscere ai più piccoli l'ambiente fattoria e gli animali che la abitano, stimolando l'intelligenza personale e il pensiero logico. La scatola contiene un puzzle da 15 grandi pezzi con 6 animali sagomati e un modulo sonoro a forma di fattoria con 7 pulsanti touch.

Per prima cosa, il bambino compone il puzzle che andrà a ricostruire una scena di campagna ricca di dettagli. Il puzzle presenta, nella parte centrale, uno spazio in cui viene inserita la fattoria sonora: premendo nel mezzo di ogni finestrella, si potrà ascoltare il verso dell'animale e la classica melodia di «Nella vecchia fattoria».

A questo punto, l'educatore prende le 6 sagome degli animali da inserire nel puzzle e, prima di posizzarle, mostra il primo animale al bambino chiedendogli: «Questa è una mucca, come fa la mucca?». Il bambino preme il pulsante con l'immagine dell'animale esatto per sentire il verso e inserisce la sagoma nello spazio corrispondente. Si va avanti in questa maniera per i restanti 5 animali.

Una volta inserite le sagome, si potrà fare un gioco di associazione: tre animali – cane, gallo, cavallo – sono rappresentati in combinazione con la loro casetta; gli altri tre – mucca, pecora, gatto – con i loro cuccioli. L'educatore può aiutare il bambino dicendo: «Questi sono la mucca e il suo cucciolo», «Questo è il cane con la sua cuccia». L'attività di gioco permette ai più piccoli di conoscere l'ambiente della fattoria, divertendosi, e di svolgere dei primi esercizi di associazione.