

# COMMENT FAIT LA VACHE? Montessori

Ce jeu a pour objectif de faire découvrir l'environnement de la ferme et les animaux qui y habitent aux plus petits, tout en stimulant leur intelligence personnelle et leur pensée logique. La boîte contient un puzzle de 15 grandes pièces, 6 animaux prédécoupés et un module sonore en forme de ferme avec 7 boutons « touch ».

Pour commencer, l'enfant assemble le puzzle qui représente une scène de campagne avec de nombreux détails. Il pourra ensuite déposer la ferme sonore au centre du puzzle, dans l'espace prévu à cet effet : en appuyant au centre de chacune des fenêtres de la ferme, il pourra écouter le cri des différents animaux ainsi que la mélodie bien connue de « Old MacDonald ».

L'éducateur peut ensuite prendre les 6 animaux prédécoupés et les montrer à l'enfant avant qu'il ne les insère en lui demandant : « Ça, c'est la vache, comment fait la vache ? ». L'enfant appuie sur le bouton sur lequel l'animal correspondant est représenté pour entendre son cri, puis l'insère dans l'espace correspondant. On procédera de la sorte avec les autres 5 animaux. Une fois que les animaux ont été insérés, on peut proposer un jeu d'association : trois animaux – chien, coq, cheval – peuvent être associés à leur maison ; les autres, la vache, le mouton et le chat, à leurs bébés. L'éducateur peut aider l'enfant en lui disant : « Ça, c'est la vache avec son petit veau », « Ça, c'est le chien avec sa niche ». L'activité permet aux plus petits de se familiariser avec l'environnement de la ferme, tout en s'amusant et en effectuant de premières associations.