

NOUS VOUS REMERCIONS POUR AVOIR CHOISI UN JEU ECOPLAY.

TOUTES LES RÈGLES DE NOS JEUX SONT DISPONIBLES EN FORMAT NUMÉRIQUE TÉLÉCHARGEABLE EN LIGNE, AFIN DE CONTRIBUER D'AVANTAGE À LA SAUVEGARDE DE L'ENVIRONNEMENT.

# ABÉCÉDAIRE GÉANT



A COMME ABEILLE ! B COMME BATEAU ! C COMME CHIEN... ASSEMBLE LE GRAND ABÉCÉDAIRE ET APPRENDS À RECONNAÎTRE LES LETTRES ET LES MOTS GRÂCE AUX SUJETS PRÉDÉCOUPÉS QUI S'ENCASTRENT DE MANIÈRE AUTOCORRECTIVE.

ÂGE : 3-6 ans

CONTENU : Puzzle géant de 28 pièces • 26 silhouettes des sujets en carton

COMPÉTENCES : Reconnaître l'alphabet • Enrichir le lexique • Développer la motricité.

Tout en assemblant le grand puzzle illustré, les enfants s'habituent à reconnaître l'alphabet ainsi que leurs premiers mots. Grâce aux lettres inscrites sur chacune des pièces, ils ont également l'occasion de développer leur motricité fine en traçant la forme des lettres avec le doigt, dans le sens des flèches. Dans un premier temps, on incitera les enfants à regrouper les sujets prédécoupés puis à les nommer à haute voix : « Ça, c'est l'abeille... et ça le bateau ». Ensuite, on montrera les pièces sur lesquelles les lettres et les mots sont inscrits et on leur demandera d'y encastrer les sujets correspondants, en respectant l'ordre alphabétique : on prononcera le nom des lettres et des sujets au fur et à mesure : « A-ABEILLE ; B-BATEAU ; C-CHIEN ; E-ÉLÉPHANT... ». Afin de faciliter l'apprentissage, il est important de ne pas présenter plus de 3 ou 4 mots à la fois. On invitera ensuite les enfants à tracer chacune des lettres avec le doigt, en suivant le sens des flèches et en les prononçant. Il est bon de répéter le nom des sujets plusieurs fois et d'inviter les enfants à en faire de même. Pour finir, on retirera les sujets encastres et on les mélangera sur la surface de jeu avant de demander aux enfants de retrouver les différents sujets et de les encastrer à nouveau dans les espaces correspondants. Ils pourront exécuter cette tâche en toute autonomie grâce aux encastresments autocorrectifs. Le parent ou l'éducateur devra se limiter à leur fournir quelques suggestions simples en évitant toutefois d'effectuer les opérations à leur place. Une fois que toutes les pièces auront été complétées, il ne restera plus qu'à assembler le grand puzzle de l'alphabet.

