

# MONTESSORI MEMO

## Memory, reading and classification

**EN** - A multi-activity game to train children's memory, classification and reading, including 72 item tiles and 72 word tiles, with the names of the items in English, in both upper- and lower-case letters. The items belong to four broad categories: animals, foods, my room, methods of transport. For the first activity, position all item tiles face-down on the table. The children look for pairs of items; for each pair found, they can repeat the name of the item out loud. At this point, take the word cards, and let the children correctly match the items to the words, with the assistance of the colours matrix on the cards. Once the children have learned the new vocabulary, we can proceed with a classification game: ask them to find all the items of a specific category (saying, for example: "Let's find all the animal cards!"). With two or more children, the player who finds the items the fastest is the winner.

**IT** - Un gioco multiattività per allenare memoria, lettura e classificazione, che comprende 72 tessere delle figure e 72 tessere delle parole, con il nome dei soggetti in inglese in stampato maiuscolo e minuscolo. I soggetti appartengono a 4 macro-categorie: animali, cibi, la mia stanza, mezzi di trasporto. Come prima attività di gioco, posizioniamo tutte le tessere delle figure coperte sul tavolo. Il bambino trova le coppie di soggetti, e per ogni coppia trovata è possibile ripetere il nome del soggetto ad alta voce. A questo punto si prendono le tessere delle parole, lasciamo che il bambino trovi la giusta corrispondenza soggetto-parola, con l'aiuto della matrice di colori riportata sulle tessere. Una volta che il bambino avrà imparato i nuovi vocaboli, possiamo procedere con un gioco di classificazione: chiediamo di trovare tutti i soggetti di una specifica categoria (ad esempio, dicendo: «Prendiamo tutte le tessere-animali»). Con due o più giocatori, chi trova i soggetti più velocemente, vince!

**FR** - Un jeu multi-activités pour exercer la mémoire, la lecture et la catégorisation, qui contient 72 pièces des sujets et 72 pièces des mots, avec le nom des sujets imprimé en majuscules et en minuscules. Les sujets appartiennent à 4 macro-catégories : animaux, aliments, ma chambre, moyens de transport. Pour commencer, plaçons toutes les pièces des sujets, faces cachées, sur la table. L'enfant doit alors chercher les paires de sujets ; chaque fois qu'il assemble une paire, on pourra en profiter pour prononcer le nom du sujet à haute voix. Prenons ensuite les pièces des mots et laissons l'enfant retrouver les pièces des sujets correspondants, en s'aidant avec les matrices colorées imprimées sur les pièces. Une fois que l'enfant aura appris les mots, on pourra lui proposer un jeu de catégorisation : demandons-lui par exemple de retrouver tous les sujets appartenant à une même catégorie (par exemple, en lui disant : « Prenons toutes les pièces des animaux. »). Si l'on joue à plusieurs, celui qui retrouve l'ensemble des sujets le plus rapidement, remporte la partie !

**ES** - Un juego multiactividad para entrenar memoria, lectura y clasificación, que incluye 72 tarjetas de las figuras y 72 tarjetas de las palabras, con el nombre de los sujetos en inglés en mayúsculas y minúsculas. Los sujetos pertenecen a 4 macrocategorías: animales, alimentos, mi habitación y medios de transporte. Como primera actividad de juego, colocamos todas las tarjetas de las figuras cubiertas sobre la mesa. El niño encuentra las parejas de los sujetos y, para cada pareja encontrada, podemos decir el nombre del sujeto en voz alta. Entonces cogemos las tarjetas de las palabras y dejamos que el niño encuentre la correspondencia correcta entre sujeto y palabra, con la ayuda de los colores presentes en las tarjetas. Cuando el niño haya aprendido las palabras nuevas, podemos seguir con un juego de clasificación: le pedimos que encuentre todos los sujetos de una categoría específica (por ejemplo, diciendo: «Vamos a coger todas las tarjetas animales»). Con dos o más jugadores, gana quien encuentre más rápidamente los sujetos!

**DE** - Dieses Multiaktivitätsspiel trainiert das Gedächtnis und fördert das Lesen, Sortieren und Klassifizieren. Es enthält 72 Bildkarten und 72 Wortkarten, auf denen die Namen der Motive in englischer Sprache in Großbuchstaben und in Kleinbuchstaben stehen. Die Motive sind in 4 Hauptkategorien unterteilt: Tiere, Nahrungsmittel, Mein Zimmer, Verkehrs- und Transportmittel. Als erste Spielaktivität legen wir alle Bildkarten verdeckt auf die Spielfläche. Das Kind sucht die Paare aus gleichen Motiven und kann bei jedem gefundenen Paar versuchen, den Namen des Motivs laut auszusprechen. Nun nehmen wir die Wortkarten und lassen das Kind mit Hilfe der jeweiligen Farbmatrix auf den Karten die richtige Wort-Bild-Zuordnung finden. Wenn das Kind die neuen Wörter gelernt hat, können wir mit einem Sortierspiel fortfahren: Wir bitten das Kind, alle Motive einer bestimmten Kategorie zu suchen (z. B. indem wir sagen: »Lass uns alle Tierkarten nehmen«). Bei zwei oder mehr Spielern gewinnt derjenige, der die Motive am schnellsten findet!

**PT** - Um jogo multiatividade para treinar memória, leitura e classificação, que inclui 72 cartões das figuras e 72 cartões das palavras, com os nomes das figuras em inglês em letras maiúsculas e minúsculas. As figuras pertencem a 4 macrocategorias: animais, alimentos, o meu quarto, meios de transporte. Como primeira atividade do jogo, posicionamos todos os cartões das figuras virados para baixo na mesa. A criança descobre os pares de figuras e para cada par encontrado é possível repetir em voz alta o seu nome. Neste ponto, é o momento de usar os cartões das palavras. Deixamos a criança encontrar a correspondência correta entre figura e palavra, com a ajuda da matriz de cores mostrada nos cartões. Depois de a criança aprender as novas palavras, podemos prosseguir com um jogo de classificação: pedimos que encontre todas as figuras de uma categoria específica (por exemplo, dizendo: «Vamos pegar todos os cartões dos animais»). Com dois ou mais jogadores, quem encontrar as figuras mais rapidamente vence!