Game of opposites
LOGIC PUZZLES

HEADU

Bei diesem Spiel beobachtet und vergleicht das Kind mehrere Bildkarten und ordnet jedem Teil sein Gegenteil zu. Dadurch wird es mit einigen Konzepten des „Gegensatzes" vertraut. Durch das Vergleichen und Zuordnen werden logisches Denken und die Beobachtungs- und Verknüpfungsfähigkeit gefördert. Es sind verschiedene Spielvarianten möglich.

I/ Setze die 16 Mini-Puzzles zusammen

Nachdem alle 32 Bildkarten auf einer Spielfläche verteilt wurden, setzt das Kind die 16 Mini-Puzzles zusammen. Dabei begreift es einige Konzepte und deren Gegenteile: weiß und schwarz, groß und klein, oben und unten. Es ist wichtig, dem Kind so viel Zeit wie nötig zu geben und ihm nach Möglichkeit mit Beispielen zu helfen. Sie können ihm zum Beispiel vorschlagen, sich unter den Tisch zu setzen oder einen weißen Gegenstand zu berühren. Oder Sie messen und vergleichen die Körpergröße Ihres Kindes und Ihre Größe, um das Konzept „groß-klein" besser zu vermitteln. Dank der Puzzleteile zum Selbstkorrigieren kann das Kind die Zuordnung der Gegensatzpaare eigenständig kontrollieren und aus seinen Fehlern lernen.

2/ Finde so viele Gegensätze wie möglich

De 2 a 4 jugadores

Fordere deine Freunde nach dem Verteilen aller Bildkarten auf einer Spielfläche heraus: Wer findet die meisten Gegensatzpaare? Die Kinder können die Gegensatzkarten zuordnen und dabei mit ihren Freunden wetteifern. Die Bildkarten werden aufgedeckt auf der Spielfläche verteilt. Der Spieler, der am meisten Gegensatzpaare bildet, gewinnt.

3/ Die Gegensatzpaare

De 2 a 4 jugadores

Die Bildkarten umgedreht auf einer Spielfläche verteilen. Der jüngste Spieler darf beginnen. Die Spieler decken der Reihe nach jeweils zwei Bildkarten auf. Wenn die Bilder der beiden aufgedeckten Karten ein Gegensatzpaar und ein Mini-Puzzle bilden, darf der Spieler sie behalten und es wird weitergespielt. Andernfalls müssen die Bildkarten wieder umgedreht werden und der nächste Spieler ist an der Reihe. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der Spieler, der am meisten Gegensatzpaare findet, gewinnt.

HEADU