



MEIN
Montessori
HAUS



Mein Montessori-Haus ist ein wertvolles Lehrmittel, um Selbstständigkeit, Selbstvertrauen und Selbstwertgefühl aufzubauen. Das Spiel ist durch Montessoris Theorien inspiriert, nach denen es lustig, konstruktiv und spontan sein muss, damit sich eine Vielzahl von Fähigkeiten und Kompetenzen entwickeln können, darunter: **eigene Persönlichkeit, Kreativität, Intuition, Einfallsreichtum, Aufmerksamkeit, logisches Denken, Sprache und Sozialbewusstsein.**



Für welche Altersgruppe ist das Spiel geeignet?

Das Spiel richtet sich an Kinder im Alter von 2 bis 5 Jahren. In dieser Wachstumsphase ist es wichtig, Interesse und Neugier für die Welt um sie herum zu entwickeln, da die Kinder in dem Alter ein beachtliches Potential haben.

Spielinhalt

6 Bildertafeln mit Umgebungen eines Hauses: Küche, Wohnzimmer, Bad, Schlafzimmer, Terrasse, Dachboden. 30 geformte Gegenstände, die zu einer bestimmten Umgebung gehören (jeweils 5).



Baue das Häuschen auf

Dem Kind wird es Spaß machen, die 6 Tafeln verschiedener Umgebungen mit den insgesamt 30 geformten Gegenständen zu vervollständigen, um anschließend ein großes Haus aufzubauen. Das Kind kann dabei völlig frei spielen oder die Gegenstände zunächst nach ihrer Zugehörigkeit zu den verschiedenen Umgebungen sortieren.



Erkennen und Zuordnen

Dieses Spiel wird mit mindestens 2 bis maximal 6 Spielern gespielt.

Jedes Kind wählt eine Umgebungstafel aus und legt sie vor sich. Die 30 geformten Gegenstände werden gemischt und verdeckt in der Mitte der Spielfläche platziert. Abwechselnd suchen sich die Kinder einen geformten Gegenstand aus. Passt der Gegenstand zur ausgewählten Umgebung, darf das Kind ihn behalten und in dem entsprechenden Feld einsetzen, andernfalls legt es die Form wieder verdeckt auf die Spielfläche zurück. Das Kind, das zuerst seine Umgebungstafel mit den passenden 5 Gegenständen vervollständigt, hat gewonnen.



Finde den Eindringling

Die Kinder spielen in 2er-Teams

Legen Sie 4 Gegenstände, die zu einer Umgebung gehören und 1 Eindringling in die Schachtel. Ein Spieler pro Team läuft zur Schachtel, sucht den Eindringling raus und läuft zum Partner zurück, übergibt den Eindringling, dessen Bezeichnung der Partner dann laut sagen muss. Das schnellere Team gewinnt.



Finde die richtige Form

Die Kinder spielen in 2er-Teams

Legen Sie die 30 geformten Gegenstände in die Schachtel. Ein Elternteil gibt den Kindern den Anfangsbuchstaben des Gegenstandes vor, den die Kinder finden sollen. Ein Spieler pro Team läuft zur Schachtel, sucht den richtigen Gegenstand raus und läuft zum Partner zurück, übergibt den Gegenstand, dessen Bezeichnung der Partner dann laut sagen muss. Das schnellere Team gewinnt.





Multiple Intelligences Games