



# TOCCA, TRACCIA E RICALCA

La più ricca raccolta di  
attività di pregrafismo



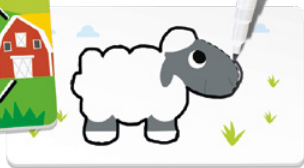
## Tocca, Traccia e Ricalca

Il gioco è composto da un puzzle da 18 pezzi, 12 carte double-face e un pennarello. Il puzzle rappresenta un contesto naturale composto da tre ambienti diversi: uno marino, uno collinare e uno montuoso. Nelle carte, sono presenti due diverse attività che permettono ai bambini di tracciare percorsi e ricalcare gli animali. L'intelligenza principalmente coinvolta è quella corporeo-cinestetica: il bambino sviluppa la manualità fine, la capacità di prensione e la coordinazione occhio-mano, tutte competenze fondamentali per l'apprendimento della scrittura. È in gioco anche l'intelligenza visivo-spaziale: il bambino impara a orientarsi nello spazio ed a percepire le forme con la vista per poi riprodurle in modo sempre più preciso.

### Come si gioca

Prima di iniziare il gioco, è fondamentale preparare l'ambiente in modo da favorire l'attenzione del bambino. Il luogo deve essere uno spazio tranquillo e controllato e la postazione scelta priva di elementi non appartenenti all'attività di gioco. La varietà del materiale consente di svolgere tantissime attività di pregrafismo.





## Modalità di gioco

### 1. Tocca

In questa modalità di gioco i bambini ricostruiscono l'ambientazione ricomponendo il puzzle. Una volta ottenuta la grande tavola illustrata i bambini potranno scoprire, toccandoli con il dito, tutti i dettagli realizzati con la tecnica dell'incavo.



## 2. Traccia

In questa modalità di gioco, i bambini utilizzano il fronte delle carte e scoprono le strade percorse dagli animali, tracciandole con il pennarello. Scopri che strada percorre il cane per arrivare nella sua cuccia! I percorsi hanno forme e caratteristiche appositamente studiate per permettere ai bambini di sperimentare svariati movimenti di pregrafismo: linee dritte, a zig-zag, curve, ad asola.



### 3. Ricalca

In questa modalità di gioco i bambini usano il retro delle carte: qui sono rappresentati gli stessi animali del fronte, ma realizzati in traccia. I bambini possono divertirsi a unire i punti del tratteggio e a disegnare gli animali ricalcandoli con il pennarello.



## Approfondimenti e curiosità

*Tocca, traccia e ricalca* è un'attività completa e propedeutica di pregrafismo per bambini in età prescolare. Il gioco permette di avvicinarsi alla prima scrittura con degli esercizi di difficoltà crescente. Nella fascia d'età che va dai 4 ai 6 anni i bambini sono estremamente predisposti all'apprendimento della scrittura. Questa fase evolutiva è, pertanto, il momento migliore per proporre loro attività di potenziamento della motricità fine.

Di seguito, alcuni suggerimenti per una corretta impugnatura del pennarello:

①



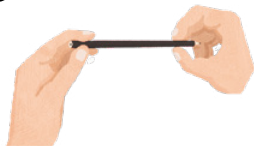
Tieni due dita chiuse e tre dita aperte.

②



Unisci la punta delle tre dita aperte formando un cerchio.

③



Inserisci con l'altra mano la punta del pennarello tra la punta delle tre dita.

④



Capovolgi il pennarello tra indice e pollice e appoggialo al medio.



## **Multiple Intelligences Games**

Ref. IT55157 © Headu s.r.l. - Viale Europa 23  
64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy