

ΑΣ ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΟΥΜΕ ΣΑΦΑΡΙ

ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Το παιχνίδι «Ας εξερευνήσουμε-Σαφάρι» είναι ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι HEADU. Το σύστημα Headu επιτρέπει στα παιδιά σε ηλικία ανάπτυξης να παίζουν, να μαθαίνουν και να αναπτύσσουν δεξιότητες νοημοσύνης που θα χρησιμοποιούν καθ' όλη τη διάρκεια της ζωής τους. Είναι ένα παιχνίδι που έχει σχεδιαστεί για να επεκτείνει την επιστημονική σκέψη, να βοηθήσει τα παιδιά να αναπτύξουν «Επιστημονική νοοτροπία». Αυτό σημαίνει προσπάθεια να κατανοήσουμε την προέλευση και τη φύση των πραγμάτων. Αυτή η δραστηριότητα ξεκινά με μια ακριβή παρατήρηση των φαινομένων, σε αυτή την περίπτωση, τη φύση. Η παρατήρηση είναι στην πραγματικότητα το σημείο εκκίνησης και λήξης μιας επιστημονικής ιδέας. Τα παιδιά μπορούν να μάθουν από μικρή ηλικία να μελετήσουν φαινόμενα, όπως τα ζώα του σαφάρι και να τα ταξινομήσουν. Μαθαίνουν επίσης ότι, παρατηρώντας και καταγράφοντας δεδομένα, μπορούν να διατυπώσουν ιδέες: Ποια ζώα περιφέρονται στο σαφάρι; Πόσο κοινά είναι;

Εκπαιδευτικά παιχνίδια STEM

Το παιχνίδι «Ας εξερευνήσουμε-Σαφάρι» έχει έναν μοναδικό χαρακτήρα STEM. Είναι το ακρωνύμιο της Επιστήμης, Τεχνολογίας, Μηχανικής και Μαθηματικών, καθορισμένο από το Εθνικό Ίδρυμα Επιστήμης στις αρχές της δεκαετίας 1990.

Τα παιχνίδια STEM φέρνουν τα παιδιά πιο κοντά σε αυτές τις επιστήμες, χάρη στη λειτουργικότητα, απλότητα και κατανόηση. Δεν είναι απλά παιχνίδια, αλλά χρήσιμα εκπαιδευτικά εργαλεία.

Αυτά τα προϊόντα βοηθούν τα παιδιά να αναπτύξουν τις δεξιότητές τους, καθώς και να μετατρέψουν τη μάθηση σε μία δημιουργική εμπειρία. Αποτελούν τον τέλειο συνδυασμό εκμάθησης και διασκέδασης.

Η ΣΩΣΤΗ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

Ο ρόλος του γονέα-εκπαιδευτή είναι ουσιαστικός για την κατανόηση του τεράστιου δυναμικού του παιδιού και τη δημιουργία ενός ευνοϊκού περιβάλλοντος, όπου μπορούν να παίξουν με φυσικό, χαρούμενο και αυθόρμητο τρόπο. Είναι σημαντικό να ακούτε τα παιδιά, να κατανοείτε τις ανάγκες τους και την πνευματική τους κατάσταση, να είστε έτοιμοι να τα ακούσετε και να δείξετε εμπιστοσύνη στις ικανότητές τους. Μία θετική στάση είναι θεμελιώδης για την επίτευξη κάθε στόχου.

ΑΣ ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΟΥΜΕ-ΣΑΦΑΡΙ

Για ποιον είναι το παιχνίδι;

Το παιχνίδι απευθύνεται σε παιδιά 5-10 ετών.

Σε αυτή την ηλικία, τα παιδιά θέλουν να εξερευνήσουν και να κάνουν πράγματα μόνα τους σε επαφή με το περιβάλλον.

Πώς να παρουσιάσετε το παιχνίδι στο παιδί

Για να παίξετε το παιχνίδι, είναι απαραίτητο να βρείτε ένα κατάλληλο περιβάλλον, έναν ήσυχο χώρο χωρίς αντιπερισπασμούς. Επιπλέον, είναι σημαντικό να αφήσουμε τα παιδιά όσο χρόνο χρειάζονται για να ολοκληρώσουν το παιχνίδι, ενθαρρύνοντας τη συγκέντρωση. Κάθε παιδί έχει τη δική του ταχύτητα μάθησης και είναι καθήκον του γονέα-εκπαιδευτή να κατανοήσει και να σεβαστεί αυτόν τον ρυθμό.



Περιεχόμενα

Το σετ περιλαμβάνει: παζλ 60x44cm 70τμχ, ειδικός φακός, μαρκαδόρος που σβήνει

Εκπαιδευτικοί στόχοι

Αυτό το παιχνίδι θα βοηθήσει τα παιδιά να αναπτύξουν μια επιστημονική νοοτροπία χρησιμοποιώντας ακριβείς, εμπειρικές παρατηρήσεις. Ανακαλύπτουν τον φανταστικό κόσμο του σαφάρι, όλα τα ζώα που ζουν εκεί και πολλά άλλα.

Αναπτύσσουν επίσης:

- **μνήμη και ικανότητα παρατήρησης**, μέσω των οποίων μπορούν να αναγνωρίσουν πόσες φορές ένα ζώο ή αντικείμενο επαναλαμβάνεται στην εικόνα.
- **συγκέντρωση**, καθώς το ευχάριστο περιβάλλον μπορεί να προσελκύσει την προσοχή των παιδιών για να εξερευνήσουν και να ανακαλύψουν τους χαρακτήρες.
- **περιέργεια**, που επιτρέπει στα παιδιά να εμπνέονται για να μάθουν και να κάνουν ανακαλύψεις.
- **δημιουργικότητα και φαντασία**, χρησιμοποιώντας τις ημι-ρεαλιστικές απεικονίσεις που εισάγουν τα παιδιά στον κόσμο του σαφάρι που φαντάζονται ότι ζουν σε αυτόν.
- **αυτονομία**, μέσω της ελευθερίας παρατήρησης για έρευνα σε στενή επαφή με το περιβάλλον.

Εμπλεκόμενες ευφυΐες

Αυτό το εκπαιδευτικό παιχνίδι χρησιμοποιεί τη θεωρία του Howard Gardner για τις πολλαπλές ευφυΐες ως αναφορά, σύμφωνα με την οποία από τη στιγμή της γέννησης, κάθε άτομο έχει περισσότερους από έναν τρόπους σκέψης, πολλαπλές μορφές νόησης, σχετικά ανεξάρτητες μεταξύ τους. Το παιχνίδι ενθαρρύνει τα παιδιά να αναπτύξουν μερικές από τις ευφυΐες του Gardner:

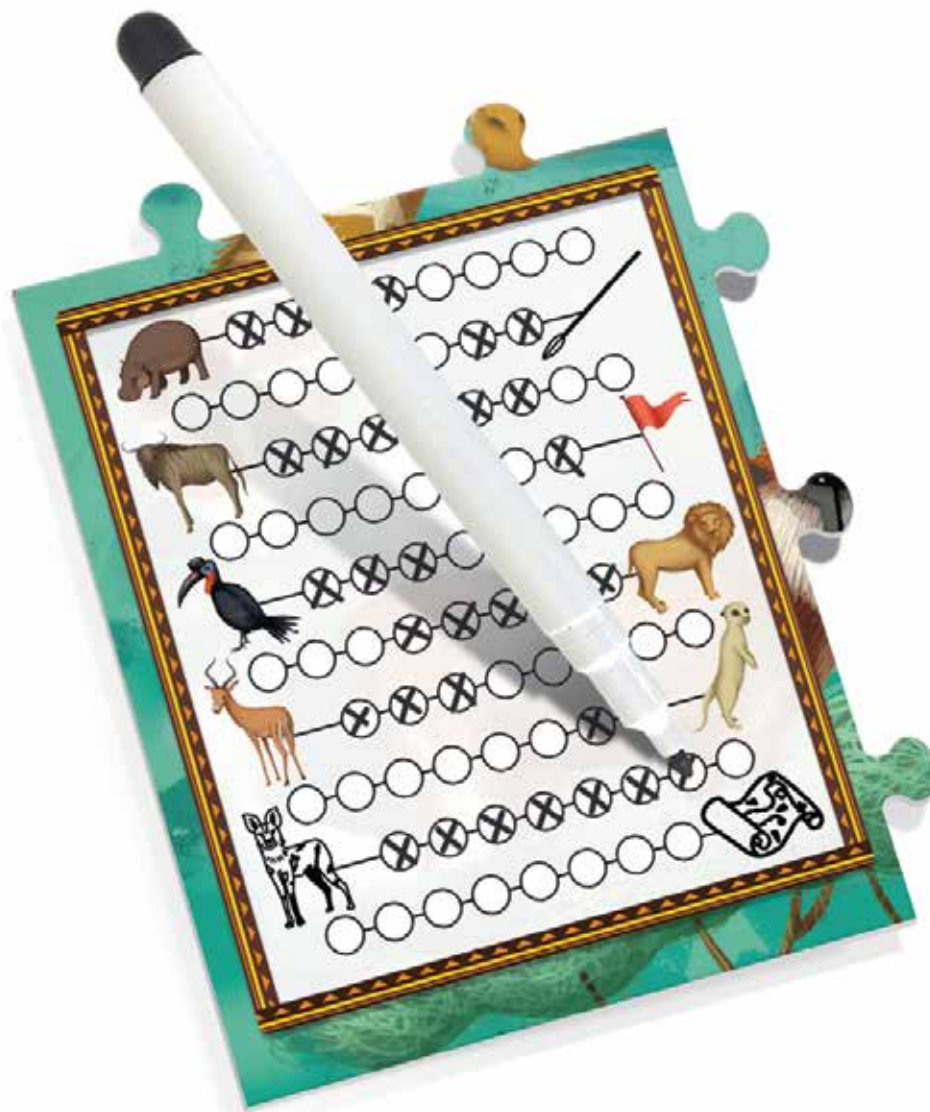
- **χωρική ευφυΐα**, που συνίσταται στο να γνωρίζουμε πώς να αναγνωρίζουμε τις σχέσεις μεταξύ των αντικείμενων στο περιβάλλον και γνωρίζοντας πώς να χρησιμοποιούμε την οπτική μνήμη.
- **νατουραλιστική ευφυΐα**, επιτρέποντας στους ανθρώπους να δείξουν ιδιαίτερο ενδιαφέρον για σημαντικά φυσικά φαινόμενα.
- **σωματική-κινητική ευφυΐα**, ή ευρεία ικανότητα χειρισμού και χρήσης αντικειμένων, συντονισμός χεριού-ματιού.
- **λογική-μαθηματική ευφυΐα**, που επιτρέπει στους ανθρώπους να ταξινομούν και να συνθέτουν πληροφορίες μέσω επαγωγικής συλλογιστικής.

ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΗ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ: ΚΡΑΤΗΣΤΕ ΤΑ ΜΑΤΙΑ ΣΑΣ ΑΝΟΙΧΤΑ!

Το παιχνίδι είναι ένα παζλ που βρίσκεται στο σαφάρι, ένα περιβάλλον γεμάτο ζέβρες, ελέφαντες, αγριογούρουνα, ύαινες και πολλά άλλα ζώα. Είναι πλούσιο, πολύχρωμο παζλ με ημι-ρεαλιστικές εικονογραφήσεις για να βοηθήσουν τα παιδιά να εξοικειωθούν με την επιστημονική έρευνα και τις εμπειρικές παρατηρήσεις. Τι κρύβεται στο σαφάρι; Ντυθείτε σαν εξερευνητής και ξεκινήστε μια φανταστική περιπέτεια. Στο κουτί, θα βρείτε έναν πλούσιο σετ που τα παιδιά μπορούν να χρησιμοποιήσουν για να μπουν πραγματικά στο ρόλο.

ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ

Αφού συναρμολογήσει το παζλ, ο παίκτης, βυθισμένος στην πανίδα του σαφάρι, προσπαθεί να βρει κόμπρες, σουρικάτες, στρουθοκαμήλους και πολλά άλλα ζώα. Χρησιμοποιώντας τα σημειωματάρια που περιλαμβάνονται, μπορούν να σημειώσουν πόσες φορές συναντούν ένα συγκεκριμένο ζώο ή αντικείμενο στην εικόνα και με αυτόν τον τρόπο, επιβεβαιώνουν την έρευνά τους. Υπάρχουν τέσσερα σημειωματάρια διαθέσιμα, το καθένα σχεδιασμένο με εικόνες και οκτώ κενοί κύκλοι για να επιβεβαιώνει ο εξερευνητής όταν συναντά την αντίστοιχη εικόνα στο παζλ. Υπάρχουν πάντα οκτώ κύκλοι ακόμη, σε περίπτωση που μια εικόνα εμφανίζεται πιο συχνά, καθώς αυτό θα ενθαρρύνει το παιδί να ερευνήσει και να παρατηρήσει πιο προσεκτικά.



Να είστε προσεκτικοί, καθώς ορισμένες λεπτομέρειες δεν είναι ορατές με γυμνό μάτι, αλλά μόνο χρησιμοποιώντας το μαγικό φακό του σετ. Αυτές οι λεπτομέρειες υπάρχουν επίσης στα σημειωμάτια, οπότε το παιδί πρέπει να τα αναζητήσει προσεκτικά και να τις σημειώσει με τον μαρκadόρο που σβήνει.



Η αποστολή σου στο σαφάρι ήταν επιτυχής!

