

ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ

Είναι ένα πολύ διασκεδαστικό επιτραπέζιο παιχνίδι με δύο τρόπους παιχνιδιού, με διαφορετικά επίπεδα δυσκολίας. Το εύκολο επίπεδο απευθύνεται σε παιδιά από 5 έως 7, το δύσκολο επίπεδο, σε παιδιά από 7 έως 10 ετών.

Στόχος είναι να διδάξετε την ώρα τόσο στο ρολόι με τους δείκτες, όσο και ψηφιακά. Εκτός από την κατανόηση του υπολογισμού της ώρας και των λεπτών, τα παιδιά εξοικειώνονται με τις έννοιες του χρόνου, όπως το πρωί και το απόγευμα και με διαφορετικούς και συμβατικούς τρόπους ένδειξης: για παράδειγμα, 24:00 ονομάζονται στην κοινή γλώσσα "12 τα μεσάνυχτα", 12:00 το μεσημέρι" και ούτω καθεξής... Το παιχνίδι βοηθά επίσης το παιδί να αναγνωρίσει και να σηματοδοτήσει τις τυπικές δραστηριότητες των ημερών της εβδομάδας: οι κάρτες είναι οργανωμένες με τέτοιο τρόπο ώστε τα παιδιά να μάθουν να ταξινομούν καθημερινές πράξεις μέσα στην ημέρα, τοποθετώντας έτσι διαφορετικές δραστηριότητες σε διαφορετικούς χρόνους, μαθαίνοντας έτσι την έννοια του χρόνου.

Στο εύκολο επίπεδο, προτείνονται χρονικές περίοδοι με διαστήματα των 15 ή 30 λεπτών (για παράδειγμα, 09:00, 09:15, 09:30 και ούτω καθεξής). Στο δύσκολο επίπεδο, τα παιδιά μαθαίνουν επίσης να αναγνωρίζουν τις ώρες με διαστήματα των 5 λεπτών (09:05, 09:10...). Οι οδηγίες περιγράφουν στη συνέχεια, τον τρόπο παιχνιδιού δύσκολου επιπέδου και κάνουν κάποιες προτάσεις για το εύκολο επίπεδο.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Παίζεται από 2 έως 7 παίκτες. Οι καρτέλες "Η μέρα μου" μοιράζονται ανάλογα με τον αριθμό των παικτών (για παράδειγμα, αν οι παίκτες είναι 6, η μία καρτέλα βγαίνει από το παιχνίδι). Στην περίπτωση που οι παίκτες είναι λιγότεροι από επτά, βγαίνει από το παιχνίδι ανάλογος αριθμός καρτελών. Οι κάρτες τόμπολας ανακατεύονται και τοποθετούνται στο ταμπλό, με την όψη προς τα κάτω, μοιράζοντάς τις ισόποσα σε έξι στοίβες. Η στοίβα των καρτών "Μάντεψε την ώρα" τοποθετείται στο πορτοκαλί μέρος του ταμπλό. Το ρολόι με τους δείκτες πρέπει να παραμείνει κοντά στους παίκτες.

ΤΡΟΠΟΣ ΠΑΙΞΙΜΑΤΟΣ

Κάθε παίκτης, με τη σειρά του, παίρνει μία κάρτα από τη στοίβα. Αν η κάρτα ανήκει στις "ημέρες", την τοποθετεί στην καρτέλα του, διαφορετικά την επιστρέφει σε όποια από τις 6 στοίβες του ταμπλό θέλει. Αν η κάρτα είναι ένα κουίζ, ο παίκτης πρέπει να απαντήσει στο κουίζ που βρίσκεται στην πρώτη κάρτα της στοίβας "Μαντέψτε το χρόνο" (απαντά στο κουίζ που αντιστοιχεί στο χρώμα της κάρτας κουίζ: αν η κάρτα κουίζ είναι πράσινη, θα απαντήσει στην ερώτηση που βρίσκεται στο πράσινο μέρος της κάρτας "Μαντέψτε την ώρα". Νικητής είναι αυτός που ολοκληρώνει πρώτος την καρτέλα "Η μέρα μου".

ΠΩΣ ΝΑ ΑΠΑΝΤΗΣΕΤΕ ΣΤΟ ΚΟΥΪΖ

Ο παίκτης που είναι η σειρά του να παίξει, διαβάζει την ψηφιακή ώρα στην κάρτα "Μάντεψε την ώρα" και στη συνέχεια φτιάχνει την ώρα στο ρολόι, φροντίζοντας να τοποθετήσει σωστά τους δείκτες ώρας και λεπτών. Γυρίζοντας την κάρτα "Μάντεψε την ώρα" μπορείτε να ελέγξετε αν το έκανε σωστά ή λάθος. Αν απάντησε σωστά, έχει το δικαίωμα να πάρει ακόμα δύο κάρτες τόμπολας. Αν έκανε λάθος, πρέπει να επιστρέψει μία κάρτα τόμπολας που έχει ήδη κερδίσει (αν έχει φυσικά) σε μία από τις 6 στοίβες του ταμπλό. Οι κάρτες κουίζ και οι κάρτες "Μάντεψε την ώρα" που χρησιμοποιούνται πρέπει να αποκλειστούν από το παιχνίδι (αν δεν ξαναμοιραστούν).

ΕΥΚΟΛΟ ΕΠΙΠΕΔΟ

Τα μικρότερα παιδιά, ή εκείνα που είναι λιγότερο εξοικειωμένα με τη χρήση του ρολογιού, μπορούν να παίξουν με τον πιο απλό τρόπο. Παίξτε με τους ίδιους κανόνες παραπάνω, αποκλείοντας όμως τις κάρτες κουίζ και τις κάρτες "Μάντεψε την ώρα".

Για εκπαιδευτικούς σκοπούς, το παιδί που κερδίζει την κάρτα μπορεί να ζητηθεί να προσπαθήσει να πει την ώρα που αντιστοιχεί στην κάρτα που έχει τραβήξει.