



HEADU

# ΑΝΤΙΘΕΤΑ

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΑΙΧΜΙΔΙ ΛΟΓΙΚΗΣ ΣΚΕΨΗΣ ΚΑΙ ΣΥΓΚΡΙΣΗΣ

Με αυτό το παιχνίδι, το παιδί παρατηρεί, ατιμετωπίζει και συσχετίζει κάθε αντικείμενο με το αντίθετό του, αποκτώντας εξοικείωση με την έννοια του «αντίθετου» και ενεργοποιώντας την ανάπτυξη της λογικής σκέψης, της αντιπαράθεσης και της αντιστοιχίας. Υπάρχουν διάφοροι τρόποι παιχνιδιού:



1/Φτιάξε τα 16 μίνι παζλ

Αφού έχει τοποθετήσει και τις 32 κάρτες σε μια επιφάνεια, το παιδί συναρμολογεί τα 16 μίνι παζλ. Έτσι ανακαλύπτει κάποιες έννοιες και τα αντίθετά τους όπως: άσπρο και μαύρο, ψηλό και κοντό, πάνω και κάτω. Είναι σημαντικό να αφήνετε το παιδί όσο χρειάζεται και, αν είναι δυνατόν, να το βοηθήσετε με παραδείγματα. Μπορείτε να προτείνετε, για παράδειγμα, να πάτε κάτω από το τραπέζι ή να αγγίξετε ένα λευκό αντικείμενο ή ακόμη και να μετρήσετε το ύψος του παιδιού σας σε σχέση με το δικό σας για να αφομοιώσει καλύτερα την έννοια του ψηλού και κοντού. Επιπλέον, χάρη στις αρθρώσεις αυτο-διόρθωσης του παζλ, το παιδί μπορεί να επαληθεύσει τις ενώσεις του αυτόνομα και να μάθει από τα λάθη του.



## 2/ ΒΡΕΣ ΤΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΑΝΤΙΘΕΤΑ

### 2-4 παίκτης

Αφού τοποθετήσει τις κάρτες σε μια επιφάνεια με τις εικόνες προς τα πάνω, το παιδί προσκαλεί τους φίλους του να κάνουν τις περισσότερες αντιστοιχίες αντιθέτων. Συνεχίζουν τις αντιστοιχίες μέχρι να τελειώσουν οι κάρτες. Νικητής είναι αυτός που σχηματίζει τα περισσότερα ζευγάρια αντιθέτων.

## 3/ ΖΕΥΓΑΡΙΑ ΑΝΤΙΘΕΤΩΝ

### 2-4 παίκτης

Τοποθετήστε τις κάρτες ανάποδα στην επιφάνεια παιχνιδιού. Ξεκινώντας, ο νεότερος παίκτης, γυρίζει 2 κάρτες. Αν αυτές οι κάρτες έχουν 2 σωστά αντίθετα, τότε ο παίκτης τις παίρνει, τις ενώνει και ξαναπαίζει. Αν οι κάρτες δεν έχουν τα σωστά αντίθετα, τότε ξαναγυρίζει τις κάρτες και είναι η σειρά του επόμενου παίκτη. Νικητής είναι αυτός που έχει βρει τα περισσότερα ζεύγη αντιθέτων.

